1 - Crie uma classe cliente e apresente os atributos e métodos referentes esta classe, em seguida crie um objeto cliente, defina as instancias deste objeto e apresente as informações deste objeto no console.

package POO;

public class Cliente {

private String nome;

private String idade;

private String cpf;

private String email;

private int total\_comprado=0;

public Cliente(String nome, String idade, String cpf, String email) {

this.nome = nome;

this.idade = idade;

this.cpf = cpf;

this.email = email;

}

public void comprarProduto()

{

this.total\_comprado++;

}

public void devolverProduto()

{

if(total\_comprado>0)

{

this.total\_comprado--;

}

}

public void printInfo()

{

System.***out***.println("- Informações do cliente -\nNome: "+nome+"\nIdade: "+idade+"\nCPF: "+cpf+"\nE-mail: "+email+"\nTotal de produtos comprados: "+total\_comprado);

}

public String getNome() {

return nome;

}

public void setNome(String nome) {

this.nome = nome;

}

public String getIdade() {

return idade;

}

public void setIdade(String idade) {

this.idade = idade;

}

public String getCpf() {

return cpf;

}

public void setCpf(String cpf) {

this.cpf = cpf;

}

public String getEmail() {

return email;

}

public void setEmail(String email) {

this.email = email;

}

public int getTotal\_comprado() {

return total\_comprado;

}

public void setTotal\_comprado(int total\_comprado) {

this.total\_comprado = total\_comprado;

}

}

**Teste Cliente**

package POO;

public class TesteCliente {

public static void main (String[] args) {

Cliente cliente1 = new Cliente ("Carolina","25","222.333.444.55","carolina@zurc.com.br");

cliente1.comprarProduto();

cliente1.devolverProduto();

cliente1.comprarProduto();

cliente1.printInfo();

}

}